**Załącznik nr 4 do SIWZ**

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

**FORMULARZ CENOWY**

na dostawę materiałów dydaktycznych dla placówek oświatowych w gminie Zduny.

**Część I – Dostawa materiałów dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej w Bąkowie**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Lp.*** | ***Nazwa*** | ***Parametry*** | **Jednostka**  **szt./zestaw** | **Ilość szt./ zestawów** |
| **Zajęcia dla dzieci ze specjalnymi trudnościami w czytaniu i pisaniu, w tym także zagrożonych ryzykiem dysleksji** | | | | |
| ***1*** | Pelikan | 32 bambusowe, lakierowane kształty (kwadrat, trójkąt, kółko, kółko z dziurką). Każdy kształt jest w dwóch wielkościach - małym i dużym. 4 kolorowe oddzielne woreczki w różnych jednolitych kolorach wykonanych z grubego materiału, o mocnych szwach. Dla łatwego trzymania worek zakończony bambusową obręczą o średnicy niemniejszej niż 11 cm i zapiętą na 6 metalowych zatrzasków co umożliwia łatwe odpięcie i wypranie worka. Worek musi posiadać gumowy sznurek ze stoperem, umożliwiający dopasowanie otworu do wielkości dłoni gracza tak, aby zawartość nie była widoczna dla grającego. Zawartość umieszona w poręcznej wysokiej kolorowej tubie niemniejszej niż 31cm z uchwytem. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Zabawa polega na jak najszybszym wykonaniu polecenia prowadzącego i rozpoznaniu z pomocą dotyku- kształtu, wielkości, ilości i cech wspólnych elementów umieszczonych w worku. Dołączona instrukcja w języku polskim. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***2*** | Gąsienice | 4 kolorowe wykonane z bambusa łyżki o długości około 21,5 cm . Łyżki z otworem nie mniejszym niż 3 cm w którym umieszczono cienką gumkę ( około 1 cm) ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce. 36 kulek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty / ponumerowanych od 1 do 9, oraz 4 wąskie woreczki wykonane z kolorowego materiału zakończone z jednej strony bambusowym pierścieniem z drugiej gumką ułatwiającą wyciskanie kulek. Bambusowa płytka z wyciętymi otworami na specjalne żetony służąca do odczytywania rytmów ( 20 kolorowych żetonów – talarków),pole gry określa dołączona banda - sznurek z ośmioma bambusowymi pierścieniami. Całość przechowywana w wygodnej tekturowej kolorowej tubie o dł. około 31 cm, zakończonej plastikowymi pokrywkami. Produkt służyć ma do nauki i utrwalania kolorów, rozpoznawania kształtów i figur geometrycznych, szacowania i rozwijania wyobraźni. Ćwiczy szybkość ruchów ręki doskonali precyzję i tempo pracy manualnej oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Załączona instrukcja w języku polskim dostępny atest UE. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***3*** | Wieże | Pomoc dydaktyczna z zestawu linii bambusowej. Zawartość umieszona w poręcznej wysokiej kolorowej tubie o wysokości nie mniejszej niż 31 cm z uchwytem co umożliwia dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego. Zawiera: 10 cienkich, bambusowych listewek o długości niemniejszej niż 28 cm do stworzenia samodzielnie planszy gry, 25 bambusowych wież w 5 kolorach posiadających w górnej części wgłębienie umożliwiające położenie kulek z drewna a w dolnej wyżłobienia do stabilnego ustawienia na planszy, bambusowy chwytak do podbierania kulek i płytki bambusowe z 5 wgłębieniami do układania kulek , kostki gry o symbolach koloru oraz znaku dodawania i odejmowania. Gra ćwiczy i usprawnia pracę rąk, koncentrację, cierpliwość i współprace w grupie. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***4*** | Rybki | 27 bambusowych rybek w 3 różnych kolorach o 3 kształtach (okrągłym, podłużnym i trójkątnym),3 podwójne bambusowe pałeczki spięte dwoma gumkami, 3 kolorowe, bambusowe miseczki,3 bawełniane opaski do założenia na głowę z płynną regulacją, 2 kostki do gry z symbolem rybek i ilością od 1-3. Zawartość umieszona w poręcznej wysokiej tubie (31cm) z uchwytem. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Gra ćwiczy szybkość ruchu doskonali jej sprawność manualną i precyzję. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***5*** | Tangalo | 2 drewniane pudełka (jasne i ciemne) kwadratowe o boku nie mniejszym niż 14 cm zasuwane wieczkiem. Każde pudełko mieści 7 drewnianych klocków o różnym kształcie i wielkości: 1 duży trójkąt, 1 średni trójkąt, 1 mały trójkąt, 1 trapez równoramienny, 1 trapez prostokątny oraz 1 równoległobok. Zestaw zawiera również 30 kolorowych sztywnych kart tekturowych w tym 18 małych 12 dużych przedstawiające różne obrazki. Każda karta posiada wycięty fragment, który dziecko musi wypełnić klockami z pudełka, poprzez dopasowanie właściwych figur geometrycznych. Cyfra w górnym lewym rogu na karcie oznacza ilość klocków, którą należy wykorzystać do ułożenia brakującego fragmentu obrazka. Ćwiczy kierunkowość, orientacje przestrzenną, analizę i syntezę dobieranie właściwych elementów. Całość zamieszczona w kartonowym pudełku. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***6*** | Schatenmemo - płytki zadaniowe | 130 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami. Obrazki na płytkach są trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami, bliskie otoczeniu dzieci ze środowiska wiejskiego i miejskiego. Jeden obrazek powtarza się pięciokrotnie tzn.: dwa razy jako kolorowy motyw, raz obrazek bez koloru z czarnym konturem, raz ten sam czarny motyw na białym tle, raz biały motyw na czarnym tle. Płytki umożliwiają: klasyfikowanie obrazków wg cech, figur, łączenie w pary, układanie prostych zdań, tworzenie historyjek, wyodrębnianie kształtu z głębi, zapamiętywanie szczegółów. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***7*** | Schatenmemo - plansza zadaniowa | Duże, żółte, drewniane, pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys. 9, dł. 40, gł.17 cm z 5 szufladami o dł. nie mniejszej niż 17 cm, tak, aby móc pomieścić 26 płytek. W przedniej części szuflady znajduje się poręczna gałka o różnej kolorystyce z symbolem uśmiechniętej buźki, wyznaczająca ułożenie ciągu rytmicznego oraz różnorodnych zadań. Pudełko umożliwia utrzymanie porządku. Plansza jest integralną częścią do płytek zadaniowych schatenmemo. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***10*** | Abecadło  150 liter | 150 liter na 25 drewnianych sześcianach o wymiarach nie mniejszych niż 2,5cm. Na każdej ściance umieszczona jedna literka. Literki występują w 2 kolorach z podziałem na samogłoski czerwone i na spółgłoski - niebieskie. Zestaw zawiera polskie znaki takie jak: Ć, Ń, Ó, Ś, Ż, Ź. Klocki umieszczone w drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż: 3,9 x 14,5 x 14,5 cm. Wielokrotnie powtórzone litery, przemyślane i sprawdzone ich ustawienie, daje możliwość tworzenia krótkich i długich wyrazów nawet 9 literowych przez dwie osoby równocześnie, budowanie prostych zdań obrazowe rozpoznawanie spółgłosek i samogłosek, przeprowadzanie ćw. ortograficznych, logiczne myślenie, koncentrację i spostrzegawczość Dołączona instrukcja w języku polskim. | ***szt.*** | ***5*** |
| ***11*** | **Tablica dla dwojga z literkami piankowymi** | Podwójna tablica z zestawem literek i cyferek (min. 70 szt.). Składana nie zajmuje dużo miejsca. Wysokość nie mniejsza niż 110 cm. Z jednej strony do pisania kredą, z drugiej markerem i tzw. tablicą magnetyczną do przyczepiania magnetycznych liter. Między tablicami znajduje się miejsce do przechowywania akcesoriów | ***szt.*** | ***1*** |
| ***12*** | Teatrzyk - scena | Kolorowy teatrzyk o wymiarach nie mniejszy niż 94 x 78 x 22 cm, wykonany z trwałego tworzywa sztucznego o podwójnych ściankach wypełniony w środku powietrzem, lekki umożliwia dzieciom łatwe przenoszenie. Z tyłu teatrzyku para ruchomych drzwiczek stanowi podpórkę konstrukcji a zarazem imitujące kasę biletową. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***13*** | Teatrzyk - kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki | Zestaw akcesoriów do teatrzyku: oświetlenie typu LED z wyłącznikiem zasilane 3 bateriami AAA –niezałączone w zestawie, ruchoma czerwona dwuczęściowa kurtyna, 2 welurowe pacynki: chłopiec i dziewczynka o wysokości nie mniejszej niż 20 cm. Kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki | ***szt.*** | ***1*** |
| ***14*** | Puzzelator - mozaika pojedyncza | 12 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm: 8 płytek z kolorowym trójkątem przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki z wierzchołkiem trójkąta pośrodku płytki i 4 płytki każda w jednym kolorze ( żółta, czerwona, zielona, niebieska). Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz różnym i myć wodą. Płytki pozwalają na układanie różnych mozajek, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Przy połączeniu z mozaikami podwójnymi uatrakcyjniają zabawę i zwiększają stopień trudności. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***15*** | Puzzelator - mozaika podwójna | 14 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm:  12 płytek z kolorowymi trójkątami przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki, stykające się wierzchołkami w środku płytki jeden kolor trójkąta jest niezmienny biały,  2 kolorowe płytki z 4 trójkątami w różnych barwach. Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz, myć wodą, a na spodniej części rysować kredą ( np.: literki). Płytki te o wyższym stopniu trudności pozwalają na układanie różnorodnych mozajek, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***16*** | Puzzelator - karty zadaniowe | 37 ponumerowanych kwadratowych kart zadaniowych o boku nie mniejszym niż 11 cm wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach, możliwość mycia wodą. Czym wyższy numer tym wyższy stopień trudności. Na kartach umieszczone są kolorowe mozaiki składające się z różnej ilości kwadratowych elementów i ustawione w różnej konfiguracji. Karty umożliwiają ćwiczenie spostrzegania, odwzorowywania i wyszukiwania szczegółów. W połączeniu z mozaiką pojedynczą i podwójną stanowią element do korygowania zaburzeń orientacji przestrzennej. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***17*** | Puzzelator - elementy do działań | Masywna drewniana skrzynka o wielkości nie mniejszej niż 21 x 31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Skrzynka z przegródkami zawiera dwie duże, drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3 cm: kostka wyznaczająca kolor jednolity lub kolor podwójny, kostka z oczkami do 6 oraz 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim). Ćwiczenia usprawniające percepcję wzrokową ,zdolności komunikacyjne, zabawy w zespole. Elementy te umożliwiają ćwiczenia usprawniające. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***18*** | Tęczowe liny z zapięciem | komplet 7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej niż 15 metrów. Wykonane z trzech warstw o splocie lewo i prawo stronnym, średnicy nie mniejszej niż 12 mm. Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie mniej niż 90 cm, 120 cm, 150 cm, 180 cm, 210 cm, 240 cm i 540 cm. Każda lina posiada dwa końce zakończone klipsem z magnesem, który pozwala na szybkie łączenie liny w całość lub połączenie kolejnych lin tworząc różne formy. Pozwala na układnie wzorów, tworzenie liter dużych i małych, kształtowanie lateralizacji chody kombinowane usprawniania szybkości ruchu ręki. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***2*** |
| 19 | Tęczowe liny krążki | 24 linowe krążki o średnicy nie mniejszej niż 8 cm połączone nierozerwalnym klipsem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor Całość umieszczona jest w bawełnianym worku zawiązywany sznurkiem. Krążki połączone z kolorowymi linami stanowią integralna cześć i wzbogacają ilość zabaw i ćwiczeń. | ***szt.*** | 2 |
| 20 | Fakturowe zgadywanki faktury cz.1 | 14 drewnianych kwadratowych płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtórzonych m.in. materiał miękki, twardy, puszysty, zbity. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. Służy do stymulacji sensorycznej u dzieci z dysfunkcją narządu wzroku. | ***szt.*** | 2 |
| 21 | Fakturowe zgadywanki faktury cz.2 | 14 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtórzonych m.in. papier, skóra, papier ścierny, tworzywo sztuczne. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. Ćwiczenia wyobraźni umiejętności rozróżniania szczegółów i współpraca w grupie. | ***szt.*** | 2 |
| 22 | Fakturowe zgadywanki plansze | 12 drewnianych, kwadratowych, płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 6 rodzajów podwójnie powtórzonych. m.in. korek, drewno, bambus. Duże drewniane pudełko z przegrodą zamykane wieczkiem. Ćwiczenia pamięci rozróżniania szczegółów, zdolności współdziałania. | ***szt.*** | 2 |
| 23 | Eduterapeutica – Dysleksja | Komputerowy program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu, pisaniu i rozwiązywaniu zadań matematycznych. Zawiera 330 ćwiczeń i 137 kart pracy do wydruku, posiada również: Aplikację Terapeuty, Diagnozę, Terapię | ***szt.*** | 1 |
| **Zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych** | | | | |
| 1 | Quatrata - drewniane plansze | 2 drewniane plansze o wymiarach nie mniejszych niż 36 x 16 cm, z dwustronnym oznaczeniem liczbowym od 1 do 13 (odczytywanie osi).W środku planszy wnęka z podziałką na kwadratowe pola. 4 drewniane ograniczniki, 18 różnorodnych drewnianych, kolorowych brył geometrycznych, których jednostką miary jest sześcian o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm lub jego wielokrotność, 2 drewniane kostki z oczkami od 1 do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 i z literą J. Ćwiczenia percepcji wzrokowej. Obliczenia matematyczne i działania na osi. Komunikacja w grupie. | ***szt.*** | 3 |
| 2 | Quatrata - kolorowe sześciany | Zestaw 16 drewnianych, kolorowych klocków w formie różnorodnych brył geometrycznych, składających się z wielokrotności sześcianu o wymiarach nie mniejszych niż 2 cm. 2 drewniane kostki do gry z oczkami do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 + Joker. Pomoc dydaktyczna, która rozwija logiczne myślenie, widzenie przestrzenne oraz współpracę i komunikację w grupie. | ***szt.*** | 3 |
| 3 | Quatrata - karty zadaniowe | 60 kwadratowych kart zadaniowych (gruba tektura) o wymiarach boku nie mniejszym niż 10 cm, ze wzorami przedstawiającymi układ brył o zróżnicowanym stopniu trudności.20 różnorodnych, drewnianych kolorowych brył geometrycznych, w tym 11 z niepowtarzalną formą. Bryły składają się z wielokrotności sześcianu o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm. Wyobraźnia przestrzenna, komunikacja w grupie. Całość zapakowana w duże, drewniane lakierowane pudełko. | ***szt.*** | 3 |
| 4 | Pieksi | 96 bambusowych elementów kształtek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty / o rozmiarze nie mniejszym niż 4 cm (trójkąty, kwadraty, koła) o wypukłym kształcie z otworem w środku umożliwiają tworzenie mozaiki i nakładanie na pałeczkę. 8 bambusowych pałeczek o dł. około 28 cm zakończonych kolorową rączką, na nie nakłada się lub nadziewa kształtki wg. cech koloru kształtu wypukłe, nie wypukłe. Jako akcent kończący zadanie dołączonych jest 8 kulek z dziurką, po 2 z każdego koloru. Całość przechowywana w opakowaniu ułatwiającym szybkie sprzątanie -w wygodnej tekturowej kolorowej tubie o długości nie mniejszej niż 31 cm, zakończonej plastikowymi pokrywkami, z uchwytem wykonanym ze sznurka . Produkt służyć ma do nauki i utrwalania cyfr, kolorów, wykonywania prostych działań matematycznych, ćwiczeń mięśni ręki. Stanowi przydatną pomoc dydaktyczną w procesie przygotowywania dziecka do nauki pisania, utrwalania prawidłowego trzymania narzędzia. Załączona instrukcja w języku polskim dostępny atest UE. | ***szt.*** | 2 |
| 5 | Logigram - diagramy | 3 drewniane, kwadratowe plansze o wymiarach boku nie mniejszym niż 36 cm, stanowiące podstawę do nauki odczytywania diagramów, umożliwiające, przy wykorzystaniu kart zadaniowych, naukę odczytywania diagramów, wyciągania cech wspólnych elementów. Zestaw ten jest integralny z zestawami logigram : szablony, karty matematyczne i figury zadaniowe. Zawarta instrukcja w języku polskim. | ***szt.*** | 1 |
| 6 | logigram - szablony | 18 drewnianych płytek o wymiarach nie mniejszych niż dł. 36, szer. 6 z podziałem na 5 pól. Na każdym polu wyznaczone zadanie pojedyncze lub kilkuelementowe określające kolor, wielkość, figurę i grubość oraz zaprzeczenie. Szablony pionowe ponumerowane od 1 do 12 i poziome od 1 do 6, numeracja określa stopień trudności | ***szt.*** | 1 |
| 7 | Logigram - karty matematyczne | 150 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm . Na każdej płytce namalowana nietoksyczną farbą jedna figura o różnych cechach. W zestawie wykorzystanych jest 5 figur: trójkąt, koło, kwadrat, prostokąt i elipsa. Każda figura posiada różne cechy np. kolor żółty , czerwony, zielony , niebieski i pomarańczowy, wielkość - mały, średni, duży, grubość obrysu – cienki, gruby. Karty pozwalają na przyswajanie i naukę rozpoznawania figur, kolorów, wielkości, szukania cech wspólnych, logicznego myślenia. Drewniane elementy gwarantują wielokrotne użytkowanie i pracę na różnym podłożu. Zawarta instrukcja w języku polskim. | ***szt.*** | 1 |
| 8 | Logigram - figury zadaniowe | Zestaw 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Wyznaczają działania uczniom do określenia i znalezienia figur o właściwym kolorze , obrysie, wielkości oraz odczytywania zaprzeczeń i znalezienie do nich właściwych rozwiązań. Całość umieszczona w drewnianym pudle o wymiarach nie mniejszych niż dł. 42, szer.39 cm. | ***szt.*** | 1 |
| 9 | Felix | Okrągła, drewno podobna plansza o średnicy nie mniejszej niż 40 cm ze 120 otworami. Podzielona na 4 kolorowe strefy. Po środku planszy duży, kwadratowy otwór pudełko o głębokości przynajmniej 6 cm, przeznaczony do przechowywania kołeczków co pozwala na sprawne wykonanie zadania. 136 owalnych kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką co ułatwia trzymanie elementu. 34 szt. w każdym kolorze.(4 podstawowe kolory) Kołeczki służą do wypełniania otworów na planszy. 3 duże kości do gry z wyraźnymi symbolami , jedna z oczkami od 1 do 3, druga z oczkami od 1 do 6 i trzecia z kolorami oraz podstawowymi symbolami matematycznymi „-1” i „-2”. Zadanie graczy polega na wypełnianiu otworów w planszy kołeczkami lub ich wyjmowaniu zgodnie z zadaniem wyznaczonym przez kości lub wytycznymi nauczyciela. Gra usprawnia szybkość ruchu ręki, kształci wyobraźnię, logiczne myślenie, umiejętność odwzorowania, kierunkowość. Zawarta instrukcja w języku polskim | ***szt.*** | 2 |
| 10 | Szachowy skoczek - skoczki | Zestaw 32 skoczków/pionków wykonanych z drewna kauczukowego, o Szachowy skoczek – skoczki wymiarach nie mniejszych niż 4 x 2 x 2 cm, w dwóch kolorach po 16 szt. w każdym. Pionki posiadają na wierzchniej części wyżłobienia- rowki o wgłębieniu przynajmniej 0,3 cm o różnym układzie linii: 8 skrzyżnych, 8 prostych, 16 skrętnych | ***szt.*** | 1 |
| 11 | Szachowe skoczki plansza | Drewniana, masywna, kwadratowa plansza o wymiarach boku nie mniejszych niż 30 cm z 64 wydrążonymi okrągłymi otworami o średnicy nie mniejszej niż 2,8 cm i głębokości 1,5 cm | ***szt.*** | 1 |
| 12 | Miasto liczb | Pomoc dydaktyczna wykonana z wyrobów z drewna i umieszczona w drewnianym pudełku. Zawiera 13 dużych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 14 x 14 cm z wyżłobionymi w nich dużymi symbolami cyfr od 0 do 9 oraz znakami dodawania, odejmowania i równości. Na płytkach znajduje się graficzne oznaczenie w formie czerwonego ukośnego paska, który jest tym szerszy na płytce, im wyższą cyfrę ona reprezentuje, co ułatwia naukę tworzenia prawidłowych ciągów liczbowych. Do zestawu dołączonych jest 10 dużych, zielonych, cyfr od 0 do 9, które można dopasować do otworów w płytkach. W każdej zielonej cyfrze znajdują się wydrążone owalne otwory wyznaczające wartość danej cyfry. 61 owalnych kamyczków wykonanych z tworzywa sztucznego o średnicy pozwalającej na wypełnienie nimi otworów w cyfrze. Miasto liczb oswaja dzieci z wyglądem i kształtem cyfr, ćwiczy kierunkowość kreślenia znaków graficznych. Zawarta instrukcja w języku polskim. | ***szt.*** | 1 |
| 13 | Liczydło - kolorowe liczby | Zestaw 56 drewnianych klocków umieszczonych w drewnianym poręcznym pudełku. Klocki o różnej długości najdłuższy nie mniejszy niż 20 cm o szerokości każdego nie mniejszej niż 4 cm, co ułatwia dzieciom łatwość manipulowania elementami. Każdy klocek posiada oznaczenie liczbowe i podziałkę na jednostki, klocek posiadający tę samą liczbę ma swój kolor. W zestawie występuje: 20 klocków z cyfrą 1, 10 klocków z cyfrą 2, 6 klocków z cyfrą 3, 5 klocków z cyfrą 4, 4 klocki z cyfrą 5, 3 klocki z cyfrą 6, 2 klocki z cyfrą 7, 2 klocki z cyfrą 8, 2 klocki z cyfrą 9, 2 klocki z cyfrą 10. Klocki poprzez prostą formę, dodatkowe oznaczenia umożliwia naukę podstaw arytmetyki, rozróżnianie wartości liczb, tworzenie działań matematycznych m.in. mnożenie, dzielenie | ***szt.*** | 1 |
| 14 | Liczydło - podziałka | Drewniana plansza z podziałką, o długości nie mniejszej niż 48 cm i szerokości nie mniejszej niż 11 cm oparta na dwóch wyjmowanych wspornikach. Umożliwiają one ustawienie planszy tak, aby była widoczna dla większej ilości osób. W środku planszy znajduje się wnęką o długości nie mniejszej niż 40 cm i wysokości nie mniejszej niż 4 cm pozwalająca włożyć klocek z podziałką stanowiąc integralna część z kolorowymi klockami. Plansza zawiera oś liczbową z oznaczeniem od 1 do 20. Przy wykorzystaniu liczb w kolorach ułatwia wprowadzenie pojęcia osi, naukę dodawania i odejmowania oraz przekraczania progu dziesiętnego. | ***szt.*** | 1 |
| 15 | Fala matematyczna - plansza zadaniowa | plansza zadaniowa do fali matematycznej- drewniana konstrukcja z pofalowaną planszą z sześcioma dołkami ( tworzywo sztuczne) do przeprowadzania zadań matematycznych w ruchu i liczenia w pamięci. Inspiruje do pokonywania trudności. Długość planszy nie mniejsza niż 120 cm, a szerokość nie mniejsza niż 15 cm. Na drewnianych bokach planszy naniesiona jest numeracja dołków od 1 do 6 cyfry arabskie z jednej strony, po drugiej stronie ich odpowiedniki w postaci graficznej - kolorowe wartości oczek. Zawarta instrukcja w języku polskim | ***szt.*** | 1 |
| 16 | Fala matematyczna - kule do logopedii | kule do logopedii fali matematycznej – zestaw 6 kul do przeprowadzenie zadań wydłużenia fazy wydechowej oraz umiejętności szacowania siły rąk i wyrzucania właściwych wartości liczbowych. W skład zestawu wchodzą 3 specjalnie frezowane, drewniane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm oraz 3 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy niemniejszej niż 6 cm. Integralny element z planszą zadaniową fali matematycznej | ***szt.*** | 1 |
| 17 | Ułamki - klocki z podziałką | Zestaw 39 drewnianych, kolorowych, prostokątnych klocków z podziałką o wymiarach boku nie mniejszych niż 4 x 4 cm, różnej wysokości, tym większej, im wyższa jest wartość ułamka zapisana na tych klockach. Na czterech ściankach każdego klocka nadrukowany zapis ułamka pozwalając nauczyć i utrwalić zapis równocześnie w różnych formach: jako ułamek zwykły, dziesiętny, ułamek w formie graficznej i jako procent. Każdy klocek posiada otwór w kształcie kwadratu, o wymiarach nie mniejszych niż 2, 5 cm, co umożliwia ustawianie klocków jeden na drugim na słupkach planszy, która stanowi integralną część z Planszą -miasta ułamków. Poprzez manipulowanie elementami na słupkach istnieje możliwość przeprowadzania różnorodnych działań matematycznych jak: porównywanie, rozszerzanie ułamków i ich skracanie, równoczesne porównywanie zapisu ułamka zwykłego z zapisem graficznym | ***szt.*** | 2 |
| 18 | Ułamki - plansza | Drewniana plansza do ułamków. Podstawa o długości niemniejszej niż 54 cm, z zamocowanymi na stałe 8 drewnianymi, prostokątnymi słupkami o wysokości niemniejszej niż 23 cm oraz odległość między słupkami przynajmniej 4 cm. Plansza zapewnia nauczycielom wygodę prezentacji działań matematycznych przy użyciu klocków z podziałką do Miasta ułamków. | ***szt.*** | 2 |
| 19 | Hip hop płytki liczbowe zest. I | Zestaw I gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm i grubości nie mniejszej niż 0,2 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na terakocie i każdej śliskiej powierzchni. 10 płytek z jednokolorowym po środku kwadratem o wielkości nie mniejszej niż 8 cm. Płytki ponumerowane od 1 do 10 cyframi o wielkości nie mniejszej niż 4 cm . 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło. Zestaw kształtuje orientację przestrzenną, pozwala na naukę liczenia w ruchu. | ***szt.*** | 1 |
| 20 | Hip hop płytki liczbowe zest. II | Zestaw II 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 liczbami o wymiarach nie mniejszych niż 4 cm i 3 płytki z graficznymi symbolami (niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą, co umożliwia tworzenie Glottodywaniku lub zabawy w budowanie wyrazów. Gumową płytkę można myć wodą. | ***szt.*** | 1 |
| 21 | Hip hop kamienie | Zestaw 20 drewnianych płytek/kamieni w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki pomalowane nietoksyczną, trudnościeralną farbą co umożliwia wykorzystanie ich na różnym podłożu, na zewnątrz i wewnątrz. Stanowią integralną część z dwoma zestawami gumowych płytek. Umożliwiają układanie ciągów rytmicznych i odwzorowywania ich, prawidłowych ciągów liczbowych jednocześnie przez dwie osoby. | ***szt.*** | 1 |
| 22 | Hip hop płytki symbole | Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Płytki umożliwiają tworzenie ciągów liczbowych. Masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 21 x31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Integralna część z płytkami liczbowymi zest. I i zest. II do hip-hopu. | ***szt.*** | 1 |
| 23 | Wieża liczb liczby w haczykiem | 6 dużych masywnych drewnianych klocków odpornych na upadek o wysokości nie mniejszej niż 10cm i podstawie kwadratu nie mniejszej i nie większej niż 8cm.Na górnej ściance umieszczony metalowy o opływowych kształtach hak ( nie mniejszy niż 5 cm) podobny do wieszaka. Na boku klocka znajduje się namalowana o wysokości nie mniejszej niż 4,5cm cyfra od 1 – 6 a na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej czyli kropek. Od spodu klocki posiadają wydrążony otwór o średnicy nie mniejszej i nie większej niż 5cm i głębokości nie mniejszej niż 6 cm umożliwiający ustawianie klocków jeden na drugim, tworząc wieżę z liczb wg ciągu liczbowego od 1 do 6 czy od 6 do1 lub wg działań matematycznych. Klocki są integralne z chwytakiem do wieży liczb. Do zestawu dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | 2 |
| 24 | Wieża liczb chwytak | Drewniane koło o średnicy przynajmniej 15 cm, z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi 1 do 6 oraz z 6 otworami, przez które przeplecione jest 6 podwójnych lin o długości nie mniejszej i nie większej niż 175 cm, zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany metalowy łańcuch zakończony oczkiem umożliwiający zahaczanie elementów Uczestnicy podczas ruchu muszą się ze sobą komunikować, współpracować, utrwalają znajomość cyfr i wykonują proste zadania matematyczne w ruchu. | ***szt.*** | 2 |
| 25 | Klocki koggi cz 1 | Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 2 klocki typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm. | ***zestaw*** | 1 |
| 26 | Klocki koggi cz 2 | Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami, o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm, 1 klocek z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm | ***zestaw*** | 1 |
| 27 | Klocki koggi cz 3 | Zestaw 2 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm. | ***zestaw*** | 1 |
| 28 | klocki koggi cz 4 | Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 2 klocki z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm. | ***zestaw*** | 1 |
| 29 | Klocki koggi cz 5 | Zestaw 4 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm, 2 klocki z 4 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 20 x 20 cm, 1 klocek z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm. | ***zestaw*** | 1 |
| 30 | Klocki koggi cz 6 | Zestaw 2 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 1 klocek typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm. | ***zestaw*** | 1 |
| **Zajęcia logopedyczne dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy** | | | | |
| 1 | Gotujemy zupę | Pomoc dydaktyczna z zestawu linii bambusowej. Zawartość umieszona w poręcznej wysokiej tubie nie mniejszej niż 31cm z twardej tektury z uchwytem i zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Zawartość 32 bambusowe żetony o średnicy nie mniejszej niż 3,5 cm. Na każdym żetonie nadruk warzywa. W całości gry występuje 8 warzyw (pomidor, papryka, marchew, cebula, ziemniak, pieczarka groszek, pietruszka) czterokrotnie powtórzonych. Zielona plansza z materiału filco- podobnego do łatwego złożenia nie podatnego na zniszczenia o wymiarach nie mniejszych niż 42 x 42 cm i 4 bambusowe listwy do usztywnienia planszy, 4 drewniane, kolorowych ludziki, 4 ażurowe, kolorowe koszyczki o wysokości nie mniejszej niż 4 cm drewniana kość z oczkami od 1 do 6. Pomoc doskonaląca pamięć, logiczne myślenie i umiejętności komunikacyjne podczas gry z rówieśnikami oraz prawidłową odmianę wyrazów. Dołączona instrukcja w języku polskim. | ***szt.*** | 2 |
| 2 | Turbinka logopedyczna | Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem.2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności, instrukcja, dwa płócienne woreczki, 20 gumowych pierścieni. Logopedyczna gra oddechowa. Gra przeznaczona dla 2 osób | ***szt.*** | 2 |
| 3 | Obrazki i wynalazki do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci | Zestaw 252 obrazków i wyrazów na kartonikach do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci. Specjalistyczna pomoc przeznaczona dla logopedów, glottodydatyków, nauczycieli przedszkoli i nauczania początkowego | ***szt.*** | 1 |
| 4 | Tangalo | 2 drewniane pudełka (jasne i ciemne) kwadratowe o boku nie mniejszym niż 14 cm zasuwane wieczkiem. Każde pudełko mieści 7 drewnianych klocków o różnym kształcie i wielkości: 1 duży trójkąt, 1 średni trójkąt, 1 mały trójkąt, 1 trapez równoramienny, 1 trapez prostokątny oraz 1 równoległobok. Zestaw zawiera również 30 kolorowych sztywnych kart tekturowych w tym 18 małych 12 dużych przedstawiające różne obrazki. Każda karta posiada wycięty fragment, który dziecko musi wypełnić klockami z pudełka, poprzez dopasowanie właściwych figur geometrycznych. Cyfra w górnym lewym rogu na karcie oznacza ilość klocków, którą należy wykorzystać do ułożenia brakującego fragmentu obrazka. Ćwiczy kierunkowość, orientacje przestrzenną, analizę i syntezę dobieranie właściwych elementów. Całość zamieszczona w kartonowym pudełku. Dołączona instrukcja w j. polskim | ***szt.*** | 2 |
| 5 | Słucham, wiem, odczytuję – płyty cz. 1 | Zestaw trzech płyt CD w pudełku z odgłosami cześć 1. Na pierwszej CD znajduje się 30 odgłosów nagranych realistycznie z otoczenia o tematyce m.in.: pojazdy, instrumenty, czynności życia codziennego, odgłosy z otoczenia miejskiego i wiejskiego. Druga płyta CD odgłosy z płyty pierwszej nagrane w 30 blokach parami np. odgłos zwierzę i pojazd, trzecia płyta z nagraniem 20 bloków odgłosów gdzie jedno nagranie stanowi blok trzech odgłosów występujących po sobie i nakładających się na siebie. Płyty pozwalają analizować, usłyszany dźwięk identyfikować z zapamiętanym obrazem otaczającego świata, uczy pamięci i cierpliwości. Płyty są integralne z zestawem drewnianych płytek część 1 | ***szt.*** | 1 |
| 6 | Słucham, wiem, odczytuję – plansze cz. 1 | Zestaw drewnianych płytek w drewnianym pudełku część 1 . 60 płytek, o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5cm. Na każdej płytce umieszczony kolorowy obrazek wykonany nietoksycznymi trudnościeralnymi farbami, co pozwala na długi czas użytkowania. W zestawie 30 obrazków powtórzonych dwukrotnie o tematyce m. in.: pojazdy, zwierzęta domowe, czynności, i elementy z otoczenia miejskiego i wiejskiego.12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków umożliwiające ustawienie równolegle trzech płytek. Uczy pamięci, koncentracji , umiejętności położenia, prawidłowego nazewnictwa. Całość mieści się w drewnianym pudełku zamykanym wsuwana pokrywą. Zestaw jest integralny z zestawem trzech płyt część 1 z odgłosami stanowi analizator słuchowo wzrokowy | ***szt.*** | 1 |
| 7 | Słucham, wiem, odczytuję – płyty cz. 2 | Zestaw trzech płyt CD w pudełku z odgłosami część 2 . Na pierwszej CD znajduje się 30 odgłosów nagranych realistycznie z otoczenia o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty. Druga płyta CD odgłosy z płyty pierwszej nagrane w 30 blokach parami np. odgłos kichanie i odgłos miksera , trzecia płyta z nagraniem 20 bloków odgłosów gdzie jedno nagranie stanowi blok trzech odgłosów występujących po sobie i nakładających się na siebie. Płyty pozwalają analizować, usłyszany dźwięk identyfikować z zapamiętanym obrazem otaczającego świata, uczy pamięci i cierpliwości. Zestaw drewnianych płytek z obrazkami jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy | ***szt.*** | 1 |
| 8 | Słucham, wiem, odczytuję – plansze cz. 2 | Zestaw drewnianych płytek w drewnianym pudełku część 2 . 60 płytek, o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6x 0,5 cm. Na każdej płytce umieszczony kolorowy obrazek wykonany nietoksycznymi trudnościeralnymi farbami, co pozwala na długi czas użytkowania. W zestawie 30 obrazków powtórzonych dwukrotnie o tematyce m.in.: praca, dzień powszedni w domu, pojazdy, instrumenty, 12 prostokątnych drewnianych płytek-stojaków umożliwiające ustawienie równolegle trzech płytek. Uczy pamięci, umiejętności położenia, prawidłowego nazewnictwa. Całość mieści się w drewnianym pudełku zamykanym wsuwana pokrywą. Zestaw jest integralny z zestawem trzech płyt z odgłosami część 2 stanowi analizator słuchowo wzrokowy | ***szt.*** | 1 |
| 9 | Logopedyczne rybki cz. 1 | W zestawie 54 magnetyczne "rybki" z wyrazami zawierającymi głoski sz, ż(rz), cz, s, z, wędka z magnesem oraz plansze . Magnetyczna gra do utrwalania głosek przeznaczona dla dzieci, które nieprawidłowo wymawiają głoski szumiące i syczące. | ***szt.*** | 2 |
| 10 | Logopedia oprogramowanie pakiet | Program komputerowy – terapia logopedyczna, składa się z: Aplikacja logopedy – program zarządzający 5 programów do diagnozy i terapii logopedycznej, współdziałających z Aplikacją logopedy: ( Szereg szumiący, Szereg syczący, Szereg ciszący, Różnicowanie szeregów, Głoska r ). W zestawie również: kalibrator dźwięków, profesjonalny mikrofon, nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne prowadzenie terapii oraz pomoce tradycyjne pomoce tradycyjne: Książeczka z zestawem labigramów i ćwiczeń, Zestaw obrazków „Już potrafię to wymówić!”, Zestaw plakatów „Już potrafię to wymówić !”,Szpatułki logopedyczne, Kolorowe piórka, Kolorowe słomki | ***szt.*** | 1 |
| 11 | Wygibusek | Ludzik wykonany z miękkiego tworzywa pozwalający na układanie postaci w różnych pozycjach , wyrażając swoje emocje. | ***szt.*** | 4 |
| 12 | Trudne słowa 1 | Gra logopedyczna- 9 plansz z obrazkami i podpisami , plastikowa ramka, notes instrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi | ***szt.*** | 1 |
| 13 | Trudne słowa 2 | Gra logopedyczna- 9 plansz z obrazkami i podpisami , plastikowa ramka, notes instrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi | ***szt.*** | 1 |
| 14 | Drabina 1 | Ilość graczy: 1- 4, Wiek: od 5 lat, Wymiary pudełka: 25,5/24,5/6. Gra logopedyczna Drabina 1 " ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Podczas gry uczestnicy ćwiczą różnicowanie głosek, a dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi. Gry można wykorzystywać do zabawy domu z rodzicami, w szkole, w pracy terapeutycznej z logopedą. | ***szt.*** | 1 |
| 15 | Drabina 2 | Ilość graczy: 1- 4, Wiek: od 5 lat, Wymiary pudełka: 25,5/24,5/6. Gra logopedyczna "Drabina 1 " ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Podczas gry uczestnicy ćwiczą różnicowanie głosek, a dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi. Gry można wykorzystywać do zabawy domu z rodzicami, w szkole, w pracy terapeutycznej z logopedą | ***szt.*** | 1 |
| 16 | Memo dźwiękowe | Gra edukacyjna składająca się z plastikowych sześciennych klocków dających różny dźwięk, polega na zapamiętywaniu dźwięków i wybraniu dwóch klocków, które wydają taki sam dźwięk | ***szt.*** | 1 |
| 17 | Sowa – gra w słowa – gra edukacyjna | Gra ułatwia automatyzowanie głosek szeregu syczącego s-z-c-dz. | ***szt.*** | 1 |
| 18 | Memo szumki | Zestaw MEMO szumki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż | ***szt.*** | 1 |
| 19 | Mimic – zabawy logopedyczne z buzią | 28 kolorowych kartoników z trwałej tektury na których wyraźnie, ale w zabawny sposób, przedstawione zostały najważniejsze "logopedyczne grymasy" ,wymiar kartonika nie mniejszy niż  10 x 10 cm, wszystko umieszczone w trwałym, kartonowym pudełku, instrukcja metodyczna .Zastosowanie: terapia logopedyczna, terapia legastenii | ***szt.*** | 1 |
| 20 | Muo - duello | Talia kart do ćwiczeń logopedycznych stosowanych w terapii mięśniowej. Zawartość: 30 kolorowych kart o wymiarze 9 x 6 cm, karty są laminowane, całość umieszczona w estetycznym, przeźroczystym pudełeczku z tworzywa | ***szt.*** | 1 |
| 21 | Articula | 36 kart ćwiczeniowych przedstawiających dzieci, które wykonują ćwiczenia buzi, policzków i języka , prosta instrukcja, otwierany segregator, który zawiera wbudowane, bezpieczne lusterko. Zastosowanie: terapia logopedyczna, terapia legastenii Karty ćwiczeniowe wykonane są z trwałego, kredowego papieru i wpięte do segregatora. Pojedyncze karty można wyjąć i dać dziecku do samodzielnej pracy przed lustrem. Segregator można zamknąć jak teczkę | ***szt.*** | 2 |
| 22 | Domino obrazkowe SZ-Ż(RZ) | Zestaw20 tekturowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż  11x6 cm i przeznaczony jest do ćwiczenia opozycji głosek sz-ż(rz). 20 tekturowych tafelków o wym. nie mniejszych niż 11x6 cm z tektury , przeznaczony jest do ćwiczenia opozycji głosek z-ż(rz). Całość zapakowana w  kwadratowe pudełko | ***szt.*** | 1 |
| 23 | DOMINO OBRAZKOWE Z-Ż | 20 tekturowych tafelków o wym. nie mniejszych niż 11x6 cm z tektury , przeznaczony jest do ćwiczenia opozycji głosek z-ż(rz). Całość zapakowana w  kwadratowe pudełko | ***szt.*** | 1 |
| 24 | Przygoda z głoskami R, L, J | Logopedyczno - glottodydaktyczna gra planszowa służąca ćwiczeniu w zabawie słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów zawierających głoski r, l, j, uczy wyróżniania głosek w wyrazach (analizowania wyrazów na głoski), doskonali liczenie. | ***szt.*** | 1 |
| 25 | KREATIVMEMO II - wkłady zadaniowe | Minimum 220 obrazków umieszczonych na 28 długich szablonach wykonanych z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Szablony posiadają numerację pozwalającą rozróżnić grupy obrazków o bardzo różnorodnej tematyce pojęć pozwalające na klasyfikowanie wg stopnia trudności. M.in. pojęcie kredki, klaun, czarne koła. | ***szt.*** | 2 |
| 26 | KREATIVMEMO II - plansza zadaniowa | Drewniane, kwadratowe pudełko o wymiarach nie mniejszych niż 29 cm z okrągłymi otworami i przykrywkami do nich. Otwory umożliwiają umieszczanie płaskich elementów. Plansza pozwala na przeprowadzenie zadań z zakresu płynności wzrokowej, szukania podobieństw i szczegółów oraz zajęć o różnej tematyce. Minimum 12 długich szablonów po 4 z każdej grupy wykonanych z tworzywa sztucznego z 96 obrazkami z podstawowymi pojęciami jak warzywa, owoce nad, pod, stary młody… | ***szt.*** | 2 |
| 27 | DODATEK DO KREATIVMEMO II | Minimum 20 szablonów wykonanych z elastycznego tworzywa sztucznego ze 160 obrazkami. Na szablonie po obu stronach znajdują się pojedyncze obrazki ze szczegółami oznaczające różne pojęcia m.in. zestaw kolorów, zwierzęta i ich domy, pojęcia: smutny, wesoły. | ***szt.*** | 2 |
| **Dostawa sprzętu multimedialnego** | | | | |
| 1 | Laptop | Wyświetlacz – 15,6" LED,, rozdzielczość 1366x768, przeciwodblaskowy /antyrefleksyjny; Chipset – Dostosowany do zaoferowanego procesora; Procesor – procesor klasy x86 dedykowany do pracy w komputerach przenośnych, który w teście PassMark CPU Mark osiągnął wynik minimum 3000.); Pamięć RAM – min. 4 GB; Dysk twardy – min. 500 GB Serial ATA; Karta graficzna – Dedykowana; Audio – Karta dźwiękowa zgodna z HD Audio, głośniki stereo; Karta sieciowa – Ethernet 10/100/1000; Karta Wi-Fi – Wireless LAN 802.11 b/g/n; Kamera – Zintegrowana; Porty/złącza – HDMI, USB 3.0, złącze słuchawek, złącze mikrofonu, RJ-45, VGA, czytnik karty pamięci, Bluetooth; Klawiatura i touchpad – Klawiatura w układzie QWERTYTouchpad lub równoważny; Napęd optyczny – 8x DVD +/-RW; System – Windows 7 PL 64 Bit OEM. W przypadku oferowania przez producenta innej wersji systemu operacyjnego, system Windows 7 PL musi zostać dostarczony jako dodatkowe oprogramowanie oraz system antywirusowy z 36 miesięczną aktualizacją definicji wirusów. Pakiet Microsoft Office Home Edition; Gwarancja – **min. 24 m-cy** | ***szt.*** | 1 |

**Część II – Dostawa materiałów dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej w Nowych Zdunach**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Lp.*** | **Nazwa** | **Parametry** | **Jednostka**  **Szt./zestaw** | **Ilość szt./ zestawów** |
| **Zajęcia dla dzieci ze specjalnymi trudnościami w czytaniu i pisaniu, w tym także zagrożonych ryzykiem dysleksji** | | | | |
| ***1*** | Gąsienice | 4 kolorowe wykonane z bambusa łyżki o długości około 21,5 cm . Łyżki z otworem nie mniejszym niż 3 cm w którym umieszczono cienką gumkę ( około 1 cm) ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce. 36 kulek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty / ponumerowanych od 1 do 9, oraz 4 wąskie woreczki wykonane z kolorowego materiału zakończone z jednej strony bambusowym pierścieniem z drugiej gumką ułatwiającą wyciskanie kulek. Bambusowa płytka z wyciętymi otworami na specjalne żetony służąca do odczytywania rytmów ( 20 kolorowych żetonów – talarków),pole gry określa dołączona banda - sznurek z ośmioma bambusowymi pierścieniami. Całość przechowywana w wygodnej tekturowej kolorowej tubie o dł. około 31 cm, zakończonej plastikowymi pokrywkami. Produkt służyć ma do nauki i utrwalania kolorów, rozpoznawania kształtów i figur geometrycznych, szacowania i rozwijania wyobraźni. Ćwiczy szybkość ruchów ręki doskonali precyzję i tempo pracy manualnej oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Załączona instrukcja w języku polskim dostępny atest UE. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***2*** | Wieże | Pomoc dydaktyczna z zestawu linii bambusowej. Zawartość umieszona w poręcznej wysokiej kolorowej tubie o wysokości nie mniejszej niż 31 cm z uchwytem co umożliwia dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego. Zawiera: 10 cienkich, bambusowych listewek o długości niemniejszej niż 28 cm do stworzenia samodzielnie planszy gry, 25 bambusowych wież w 5 kolorach posiadających w górnej części wgłębienie umożliwiające położenie kulek z drewna a w dolnej wyżłobienia do stabilnego ustawienia na planszy, bambusowy chwytak do podbierania kulek i płytki bambusowe z 5 wgłębieniami do układania kulek , kostki gry o symbolach koloru oraz znaku dodawania i odejmowania. Gra ćwiczy i usprawnia pracę rąk, koncentrację, cierpliwość i współprace w grupie. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***3*** | Rybki | 27 bambusowych rybek w 3 różnych kolorach o 3 kształtach (okrągłym, podłużnym i trójkątnym),3 podwójne bambusowe pałeczki spięte dwoma gumkami, 3 kolorowe, bambusowe miseczki,3 bawełniane opaski do założenia na głowę z płynną regulacją, 2 kostki do gry z symbolem rybek i ilością od 1-3. Zawartość umieszona w poręcznej wysokiej tubie (31cm) z uchwytem. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Gra ćwiczy szybkość ruchu doskonali jej sprawność manualną i precyzję. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***4*** | Tangalo | 2 drewniane pudełka (jasne i ciemne) kwadratowe o boku nie mniejszym niż 14 cm zasuwane wieczkiem. Każde pudełko mieści 7 drewnianych klocków o różnym kształcie i wielkości: 1 duży trójkąt, 1 średni trójkąt, 1 mały trójkąt, 1 trapez równoramienny, 1 trapez prostokątny oraz 1 równoległobok. Zestaw zawiera również 30 kolorowych sztywnych kart tekturowych w tym 18 małych 12 dużych przedstawiające różne obrazki. Każda karta posiada wycięty fragment, który dziecko musi wypełnić klockami z pudełka, poprzez dopasowanie właściwych figur geometrycznych. Cyfra w górnym lewym rogu na karcie oznacza ilość klocków, którą należy wykorzystać do ułożenia brakującego fragmentu obrazka. Ćwiczy kierunkowość, orientacje przestrzenną, analizę i syntezę dobieranie właściwych elementów. Całość zamieszczona w kartonowym pudełku. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***5*** | Schatenmemo - płytki zadaniowe | 130 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami. Obrazki na płytkach są trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami, bliskie otoczeniu dzieci ze środowiska wiejskiego i miejskiego. Jeden obrazek powtarza się pięciokrotnie tzn.: dwa razy jako kolorowy motyw, raz obrazek bez koloru z czarnym konturem, raz ten sam czarny motyw na białym tle, raz biały motyw na czarnym tle. Płytki umożliwiają: klasyfikowanie obrazków wg cech, figur, łączenie w pary, układanie prostych zdań, tworzenie historyjek, wyodrębnianie kształtu z głębi, zapamiętywanie szczegółów. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***6*** | Schatenmemo - plansza zadaniowa | Duże, żółte, drewniane, pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys. 9, dł. 40, gł.17 cm z 5 szufladami o dł. nie mniejszej niż 17 cm, tak, aby móc pomieścić 26 płytek. W przedniej części szuflady znajduje się poręczna gałka o różnej kolorystyce z symbolem uśmiechniętej buźki, wyznaczająca ułożenie ciągu rytmicznego oraz różnorodnych zadań. Pudełko umożliwia utrzymanie porządku. Plansza jest integralną częścią do płytek zadaniowych schatenmemo. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***7*** | Abecadło  150 liter | 150 liter na 25 drewnianych sześcianach o wymiarach nie mniejszych niż 2,5cm. Na każdej ściance umieszczona jedna literka. Literki występują w 2 kolorach z podziałem na samogłoski czerwone i na spółgłoski - niebieskie. Zestaw zawiera polskie znaki takie jak: Ć, Ń, Ó, Ś, Ż, Ź. Klocki umieszczone w drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż: 3,9 x 14,5 x 14,5 cm. Wielokrotnie powtórzone litery, przemyślane i sprawdzone ich ustawienie, daje możliwość tworzenia krótkich i długich wyrazów nawet 9 literowych przez dwie osoby równocześnie, budowanie prostych zdań obrazowe rozpoznawanie spółgłosek i samogłosek, przeprowadzanie ćw. ortograficznych, logiczne myślenie, koncentrację i spostrzegawczość Dołączona instrukcja w języku polskim. | ***szt.*** | ***5*** |
| ***8*** | **Tablica dla dwojga z literkami piankowymi** | Podwójna duża i wysoka tablica - z jednej strony do pisania kredą, a z drugiej markerem oraz możliwością przyczepiania piankowych, magnetycznych literek i cyferek ( zawarte w zestawie - 77szt.). Na każdej stronie sztalugi u góry  dołączono spinacz przytrzymujący kartki papieru ,dzięki czemu dzieci mogą bawić się w artystę - malarza. Między tablicami znajduje się miejsce do przechowywania, gąbek, markerów, kredy, etc. (nie zawarte w zestawie). | ***szt.*** | ***2*** |
| ***9*** | Puzzelator - mozaika pojedyncza | 12 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm: 8 płytek z kolorowym trójkątem przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki z wierzchołkiem trójkąta pośrodku płytki i 4 płytki każda w jednym kolorze ( żółta, czerwona, zielona, niebieska). Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz różnym i myć wodą. Płytki pozwalają na układanie różnych mozajek, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Przy połączeniu z mozaikami podwójnymi uatrakcyjniają zabawę i zwiększają stopień trudności. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***10*** | Puzzelator - mozaika podwójna | 14 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm: 12 płytek z kolorowymi trójkątami przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki, stykające się wierzchołkami w środku płytki jeden kolor trójkąta jest niezmienny biały, 2 kolorowe płytki z 4 trójkątami w różnych barwach. Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz, myć wodą, a na spodniej części rysować kredą ( np.: literki). Płytki te o wyższym stopniu trudności pozwalają na układanie różnorodnych mozajek, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Dołączona instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***11*** | Puzzelator - karty zadaniowe | 37 ponumerowanych kwadratowych kart zadaniowych o boku nie mniejszym niż 11 cm wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach, możliwość mycia wodą. Czym wyższy numer tym wyższy stopień trudności. Na kartach umieszczone są kolorowe mozaiki składające się z różnej ilości kwadratowych elementów i ustawione w różnej konfiguracji. Karty umożliwiają ćwiczenie spostrzegania, odwzorowywania i wyszukiwania szczegółów. W połączeniu z mozaiką pojedynczą i podwójną stanowią element do korygowania zaburzeń orientacji przestrzennej. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***12*** | Drewniana leniwa ósemka | Leniwa ósemka jest lekka, wykonana z bambusa i posiada dwie strony: jedna z torem prostym, druga z torem ząbkowanym, który wywołuje niewielkie drgania rak w trakcie toczenia kulki. Posiada wymiary nie mniejsze niż 47,5 x 21 cm; posiada 3 szklane kulki. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***13*** | Puzzelator - elementy do działań | Masywna drewniana skrzynka o wielkości nie mniejszej niż 21 x 31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Skrzynka z przegródkami zawiera dwie duże, drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3 cm: kostka wyznaczająca kolor jednolity lub kolor podwójny, kostka z oczkami do 6 oraz 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim). Ćwiczenia usprawniające percepcję wzrokową ,zdolności komunikacyjne, zabawy w zespole. Elementy te umożliwiają ćwiczenia usprawniające. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***14*** | Łamigłówki słowne | Drewniane kosteczki z literkami, z których można układać słówka (na podstawie z kratką). Zestaw stanowi wspaniały sposób na uatrakcyjnienie nauki słówek. Zestaw posiada 145 szt. Elementów o wymiarach nie mniejszych niż 1,1 x 1,1 cm i podstawę o wymiarach nie mniejszych niż 18 x 18 cm. | ***szt.*** | ***16*** |
| ***15*** | Dywanik glottodydaktyczny | Na całość składają się dwa dywaniki: jeden z literkami podstawowymi, a drugi z literkami niepodstawowymi z zaznaczonym kierunkiem kreślenia. Wymiary dywanika nie mniejsze niż 100 x 100 cm | ***szt.*** | ***2*** |
| ***16*** | FAKTUROWE ZGADYWANKI plansze | 12 drewnianych, kwadratowych, płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 6 rodzajów podwójnie powtórzonych. m.in. korek, drewno, bambus. Duże drewniane pudełko z przegrodą zamykane wieczkiem. Ćwiczenia pamięci rozróżniania szczegółów, zdolności współdziałania. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***17*** | Lista obecności i humoru | Pomoc mająca na celu uczenie dzieci rozpoznawania i nazywani emocji (własnych i kolegów). Wykonana w formie welurowej makatki, na której dzieci mogą każdego dnia przypinać wizytówkę ze swoim imieniem pod jednym z czterech obrazków określających nastrój (radość, smutek, złość, lęk). Zawiera welurową tablicę o wymiarach nie mniejszych niż 121 x 69 cm oraz 30 sztuk wizytówek | ***szt.*** | ***2*** |
| ***18*** | FAKTUROWE ZGADYWANKI faktury cz.1 | 14 drewnianych kwadratowych płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtórzonych m.in. materiał miękki, twardy, puszysty, zbity. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. Służy do stymulacji sensorycznej u dzieci z dysfunkcją narządu wzroku. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***19*** | FAKTUROWE ZGADYWANKI faktury cz.2 | 14 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boków nie mniejszych niż 7 cm, z przytwierdzonymi na stałe różnorodnymi fakturami 7 rodzajów podwójnie powtórzonych m.in. papier, skóra, papier ścierny, tworzywo sztuczne. 2 prostokątne, drewniane plansze o długości nie mniejszej niż 43 cm z 5 wyciętymi, kwadratowymi otworami o boku minimum 7 cm. Ćwiczenia wyobraźni umiejętności rozróżniania szczegółów i współpraca w grupie. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***20*** | EDUTERAPEUTICA DYSLEKSJA EDYCJA 2012 | Komputerowy program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu, pisaniu i rozwiązywaniu zadań matematycznych. Program zawiera 328 ćwiczeń interaktywnych i 135 kart pracy do wydruku, posiada również: Aplikację Terapeuty, Diagnozę, Terapię | ***szt.*** | ***1*** |
| ***21*** | TĘCZOWE LINY krążki | 24 linowe krążki (po 12 krążków w dwóch kolorach) o średnicy nie mniejszej niż 8 cm, połączone nierozerwalnym klipsem. Lina trójwarstwowa. Odwzorowywanie rytmów, chody kombinowane lateralizacja, precyzja ruchu umiejętności zręcznościowe. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***22*** | TĘCZOWE LINY z zapięciem | Zestaw 7 kolorowych, trójwarstwowych lin o średnicy nie mniejszej niż 12 mm i łącznej długości nie krótszej niż 15 metrów. Każdy koniec liny posiada klips z magnesem, pozwalający na szybkie łączenie lin. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor lin. Całość umieszczona w bawełnianym worku. Układanie wzorów, tworzenie liter i cyfr, równowaga, chody kombinowane w prawo i w lewo (lateralizacja). | ***szt.*** | ***2*** |
| **Zajęcia dla dzieci z trudnościami w zdobywaniu umiejętności matematycznych** | | | | |
| ***1*** | QUATRATA - kolorowe sześciany | Zestaw 16 drewnianych, kolorowych klocków w formie różnorodnych brył geometrycznych, składających się z wielokrotności sześcianu o wymiarach nie mniejszych niż 2 cm. 2 drewniane kostki do gry z oczkami do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 + Joker. Pomoc dydaktyczna, która rozwija logiczne myślenie, widzenie przestrzenne oraz współpracę i komunikację w grupie. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***2*** | QUATRATA - drewniane plansze | 2 drewniane plansze o wymiarach nie mniejszych niż 36 x 16 cm, z dwustronnym oznaczeniem liczbowym od 1 do 13 (odczytywanie osi).W środku planszy wnęka z podziałką na kwadratowe pola. 4 drewniane ograniczniki, 18 różnorodnych drewnianych, kolorowych brył geometrycznych, których jednostką miary jest sześcian o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm lub jego wielokrotność, 2 drewniane kostki z oczkami od 1 do 3 oraz 2 kostki z oczkami do 5 i z literą J. Ćwiczenia percepcji wzrokowej. Obliczenia matematyczne i działania na osi. Komunikacja w grupie. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***3*** | QUATRATA - karty zadaniowe | 60 kwadratowych kart zadaniowych (gruba tektura) o wymiarach boku nie mniejszym niż 10 cm, ze wzorami przedstawiającymi układ brył o zróżnicowanym stopniu trudności.20 różnorodnych, drewnianych kolorowych brył geometrycznych, w tym 11 z niepowtarzalną formą. Bryły składają się z wielokrotności sześcianu o wymiarach boków nie mniejszych niż 2 cm. Wyobraźnia przestrzenna, komunikacja w grupie. Całość zapakowana w duże, drewniane lakierowane pudełko. | ***szt.*** | ***3*** |
| ***4*** | PIEKSI | Pomoc dydaktyczna, która otrzymała certyfikat „Klasy Marzeń” pod patronatem MEN. Wykonana z bambusa, umieszczona w wysokiej tubie. Ponad 90 bambusowych specjalnie wyprofilowanych wypukłych kształtek w czterech podstawowych kolorach z otworem. 8 oddzielnych bambusowych pałeczek z kolorową rączką, umożliwiające nawlekanie kształtek na pałeczki. Ćwiczenia manualne i precyzyjne obu rąk równocześnie koordynacja ruchowa, szacowanie. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***5*** | Mnożenie - domino | Domino które w przyjazny sposób przybliża i utrwala tabliczkę mnożenia. Pomoc zawiera 4 zestawy po 24 tabliczki. Zestaw 1: żółte tabliczki do mnożenia przez 2 i 3. Zestaw 2: czerwone tabliczki do mnożenia przez 4 i 5. Zestaw 3: zielone tabliczki do mnożenia przez 6 i 7. Zestaw 4: niebieskie tabliczki do mnożenia przez 8 i 9. Zestaw można wykorzystywać jako osobne gry lub łączyć je, by zwiększyć poziom trudności. Każdy zestaw posiada inny kolor dla łatwej identyfikacji. Trwałe i łatwe do czyszczenia domino umieszczone jest w solidnych pudełeczkach. 24 elementy o wymiarach min. 4 x 8 cm. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***6*** | FELIX | Okrągła, drewnopodobna plansza o średnicy nie mniejszej niż 40 cm z 120 otworami, podzielona poprzez kolor na 4 kolorowe strefy. Po środku planszy duży, kwadratowy otwór do przechowywania kołeczków. Ponad 130 kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką w 4 kolorach służących do wypełniania otworów na planszy. Gra usprawnia szybkość ruchu ręki, kształci wyobraźnię, logiczne myślenie, umiejętność odwzorowania, kierunkowość. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***7*** | MIASTO LICZB | Pomoc dydaktyczna wykonana z drewna i umieszczona w drewnianym pudełku. Zawiera 13 dużych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 14 cm z wyżłobionymi dużymi symbolami cyfr znakami dodawania, odejmowania i równości. Na płytkach znajduje się graficzne oznaczenie w formie czerwonego ukośnego paska, który jest tym szerszy na płytce, im wyższą cyfrę ona reprezentuje, co ułatwia naukę tworzenia prawidłowych ciągów liczbowych. Do zestawu dołączonych jest 10 dużych, zielonych, cyfr od 0 do 9, które można dopasować do otworów w płytkach. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***8*** | LICZYDŁO - kolorowe liczby | Zestaw 44 drewnianych klocków umieszczonych w drewnianym poręcznym pudełku. Każdy klocek posiada podziałkę na jednostki i oznaczenie liczbowe. Jednostkę stanowi klocek o wymiarze nie mniejszym niż 4cm wysokość i 2 cm szerokość. Klocki o różnej długości. Zestaw umożliwia naukę podstaw arytmetyki, rozróżnianie wartości liczb, tworzenie działań matematycznych. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***9*** | LICZYDŁO - podziałka | Drewniana plansza z podziałką, o długości nie mniejszej niż 48 cm oparta na dwóch ruchomych wspornikach. W środku planszy znajduje się wnęką pozwalająca ułożyć klocek z podziałką. Plansza zawiera oś liczbową z oznaczeniem od 1 do 20. Pozwala na wprowadzenie pojęcia osi. 12 drewnianych, różnokolorowych klocków o różnej długości, z oznaczeniem liczbowym i podziałem na jednostki. Jednostkę stanowi klocek o wymiarze nie mniejszym niż 4 cm wysokości i 2 cm szerokości. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***10*** | FALA MATEMATYCZNA - plansza zadaniowa | Drewniana plansza nie krótsza niż 120 cm z pofalowaną wewnątrz powierzchnią, z sześcioma dołkami, wykonaną ze śliskiego tworzywa sztucznego. Na bokach planszy naniesiona numeracja dołków od 1 do 6: z jednej strony cyfry arabskie, z drugiej strony planszy ich odpowiedniki w postaci graficznej - kolorowe wartości oczek. 1 drewniana, lakierowana kula o średnicy nie mniejszej niż 5 cm, 1 kula z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej niż 6 cm. Rozpoznawanie cyfr, wykonywanie zadań matematycznych w ruchu i działań w pamięci. Ćwiczenie szacowania sił oraz koordynacji wzrokowo – ruchowej. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***11*** | FALA MATEMATYCZNA - kule do logopedii | 2 drewniane, specjalnie frezowane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm, 2 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej niż 6 cm. Przeprowadzanie ćwiczeń na wydłużenie fazy wydechowej, precyzję ruchu i szacowanie sił. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***12*** | Miasto ułamków- klocki z podziałką | Zestaw 29 drewnianych, kolorowych klocków. Na czterech ściankach każdego klocka nadrukowany zapis ułamka przynajmniej w 4 różnych formach, jako: ułamek zwykły, dziesiętny, ułamek w formie graficznej i jako procent. Każdy klocek posiada otwór w kształcie kwadratu. Zestaw umożliwia porównywanie zapisu ułamka zwykłego z zapisem graficznym, rozszerzanie ułamków i ich skracanie, do nauki wartości rytmicznych. Ułamki 1/5, 1/6, 1/8, 1/10. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***13*** | Miasto ułamków- plansza | Drewniana podstawa o długości nie mniejszej niż 54 cm, z zamocowanymi na stałe 8 długimi drewnianymi, prostokątnymi słupkami. 10 drewnianych, kolorowych klocków. Na czterech ściankach każdego klocka nadrukowany zapis ułamka przynajmniej w 4 różnych formach, jako: ułamek zwykły, dziesiętny, ułamek w formie graficznej i jako procent. Każdy klocek posiada otwór w kształcie kwadratu. Ułamki 1/2, 1/3, 1/4. Przeprowadzanie prezentacji działań matematycznych i zajęć tematycznych poprzez odpowiednią manipulację elementami. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***14*** | HIP-HOP - płytki liczbowe zestaw I | Zestaw 10 gumowych, kwadratowych, ciemnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na różnej nawierzchni. Płytki ponumerowane wyłącznie parzyście. Zestaw kształtuje orientację przestrzenną, rozpoznawanie liczb parzystych, naukę liczenia w ruchu. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***15*** | HIP-HOP - płytki liczbowe zestaw II | Zestaw 10 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25cm: Płytki ponumerowanych wyłącznie nieparzyście. Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą. Zestaw pozwala na tworzenie prostych zadań matematycznych, działania w ruchu i naukę logicznego myślenia. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***16*** | HIP-HOP - kamienie | Zestaw 20 drewnianych płytek w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym. Płytki pomalowane nietoksyczną farbą. Dwie duże drewniane, kolorowe kostki oznaczone liczbami. Masywna, drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 20 x 40 x 31 cm, na gumowych kółkach z metalowym mechanizmem. Tworzenie prostych zadań matematycznych, ciągów liczbowych i rytmicznych, nauka prawidłowego odwzorowania w ruchu. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***17*** | HIP-HOP - płytki symbole | Zestaw 6 gumowych, antypoślizgowych, kwadratowych płytek, o boku nie mniejszym niż 25 cm z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło. 6 drewnianych, kwadratowych płytek w dwóch kolorach, o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z oznaczeniami symboli: piekło, niebo, ziemia. Kształtuje orientację przestrzenną, ćwiczy celność ruchu i zręczność, odwzorowanie rytmu. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***18*** | WIEŻA LICZB - liczby z haczykiem | 5 dużych drewnianych klocków o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm. Na górnej ściance umieszczony hak o minimum 5 cm wysokości, przypominający wieszak. Na jednym z boków każdego klocka namalowana trudnościeralną farbą cyfra od 1 – 5, na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej. Od spodu klocki posiadają wydrążony głęboki otwór umożliwiający ustawianie klocków jeden na drugim. Rozpoznawanie cyfr, działania matematyczne w ruchu, integracja w grupie. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***19*** | WIEŻA LICZB - chwytak | Drewniane koło o średnicy przynajmniej 15 cm z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi od 1 do 6 i dołączonymi 6 podwójnymi grubymi linami zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany łańcuch zakończony dużym oczkiem umożliwiający zahaczanie elementów. Duży drewniany klocek o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm. Na górnej ściance umieszczony hak o minimum 5 cm wysokości, przypominający wieszak. Uczestnicy podczas ruchu muszą się ze sobą komunikować, współpracować, utrwalają znajomość cyfr, precyzje ruchu. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***20*** | KLOCKI KOGGI CZĘŚĆ I | Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 2 klocki typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***21*** | KLOCKI KOGGI CZĘŚĆ II | Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek płaski z 21 wypustkami, o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm, 1 klocek z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***22*** | KLOCKI KOGGI CZĘŚĆ III | Zestaw 2 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***23*** | KLOCKI KOGGI CZĘŚĆ IV | Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach. 1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 2 klocki z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***24*** | EDUTERAPEUTICA DYSKALKULIA EDYCJA 2012 | Program komputerowy Dyskalkulia zawiera 128 ćwiczeń w formie rozbudowanych gier z wieloma poziomami oraz 36 kart pracy. Program posiada: Aplikację Terapeuty, Diagnozę, Wyniki ćwiczeń diagnostycznych, Terapię. Wykonanie sesji komputerowych jest automatycznie rejestrowane w programie, natomiast pozostałe rodzaje sesji terapeutycznych są rejestrowane ręcznie. | ***szt.*** | ***1*** |
| **Zajęcia logopedyczne dla dzieci z zaburzeniami rozwoju mowy** | | | | |
| ***1*** | TURBINKA LOGOPEDYCZNA | Gra rozwijająca kontrolę nad oddechem. 2 obręcze z obrazkami, o różnym stopniu trudności, instrukcja, dwa płócienne woreczki, 20 gumowych pierścieni. Logopedyczna gra oddechowa. Gra przeznaczona dla 2 osób | ***szt.*** | ***1*** |
| ***2*** | Obrazki i wyrazy do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci | Zestaw 252 obrazków i wyrazów na kartonikach do badania i doskonalenia słuchu fonemowego dzieci. Specjalistyczna pomoc przeznaczona dla logopedów, glottodydatyków, nauczycieli przedszkoli i nauczania początkowego | ***szt.*** | ***1*** |
| ***3*** | TANGALO | 2 drewniane pudełka (jasne i ciemne), w których mieści się 7 drewnianych klocków o różnym kształcie i wielkości: Zestaw zawiera 30 sztywnych kart z obrazkami. Każda karta posiada wycięty fragment, który dziecko musi wypełnić klockami z pudełka, według oznaczonej ilości przedstawionej na obrazku. Ćwiczy kierunkowość, orientacje przestrzenną, analizę i syntezę dobieranie właściwych elementów. Całość zamieszczona w kartonowym pudełku. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***4*** | Słucham, wiem, odczytuję – plansze cz. 1 | Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***5*** | Słucham, wiem, odczytuję – płyty cz. 1 | Dwie płyty CD z nagraniami odgłosów. Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków – kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy zwierząt domowych, czynności domowych. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***6*** | Słucham, wiem, odczytuję – plansze cz. 2 | Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***7*** | Słucham, wiem, odczytuję – płyty cz. 2 | Dwie płyty CD z nagraniami odgłosów. Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. pojazdów, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków – kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy pojazdów i urządzeń. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***8*** | TRUDNE SŁOWA 1 | Gra logopedyczna- 9 plansz z obrazkami i podpisami , plastikowa ramka, notes instrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi | ***szt.*** | ***2*** |
| ***9*** | TRUDNE SŁOWA 2 | Gra logopedyczna- 9 plansz z obrazkami i podpisami , plastikowa ramka, notes instrukcja w języku polskim. Ćwiczy różnice głosek, pamięć wzrokową, słuchową, koncentrację uwagi | ***szt.*** | ***2*** |
| ***10*** | EDUTERAPEUTICA LOGOPEDIA ZESTAW PODSTAWOWY EDYCJA 2012 | Multimedialny program do diagnozy i terapii logopedycznej dzieci w wieku 5-12 lat. Zestaw zawiera: Aplikację Terapeuty pozwala na zarządzanie diagnozą i terapią, Specjalistyczny moduł logopedyczny (pozwala na kompleksową diagnozę budowy i funkcjonowania narządów artykulacyjnych, słuchu fonematycznego, mowy i artykulacji poszczególnych głosek, a także terapię artykulacji szeregów szumiącego, syczącego i ciszącego oraz głoski r). Program w wersji podstawowej zawiera 515 interaktywnych ćwiczeń oraz 429 kart pracy. Naklejki – nagrody dla uczniów. Słuchawki z mikrofonem. Program do kalibracji nagrań (poprawia jakość nagrań) Ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów | ***szt.*** | ***1*** |
| ***11*** | MEMO SZUMKI | Zestaw MEMO szumki to 72 kartoniki (36 par) z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoskami: sz, ż, cz, dż | ***szt.*** | ***1*** |
| ***12*** | MIMIC - ZABAWY LOGOPEDYCZNE Z BUZIĄ | 28 kolorowych kartoników z trwałej tektury na których wyraźnie, ale w zabawny sposób, przedstawione zostały najważniejsze "logopedyczne grymasy" ,wymiar kartonika nie mniejszy niż  10 x 10 cm, wszystko umieszczone w trwałym, kartonowym pudełku, instrukcja metodyczna .Zastosowanie: terapia logopedyczna, terapia legastenii | ***szt.*** | ***2*** |
| ***13*** | EDUTERAPEUTICA LOGOPEDIA ZESTAW POSZERZONY EDYCJA 2012 | Multimedialny program rozszerzony do diagnozy i terapii logopedycznej dzieci w wieku 5-12 lat. Zestaw zawiera: Aplikację Terapeuty pozwala na zarządzanie diagnozą i terapią, Specjalistyczny moduł logopedyczny (pozwala na kompleksową diagnozę budowy i funkcjonowania narządów artykulacyjnych, słuchu fonematycznego, mowy i artykulacji poszczególnych głosek, a także terapię artykulacji szeregów szumiącego, syczącego i ciszącego oraz głoski r), Ćwiczenia słuchu fonematycznego, Terapia jąkania oraz moduły terapeutyczne z zakresu: artykulacji głoski k, g, mowy bezdźwięcznej, słuchu fonematycznego, jąkania. Program w wersji rozszerzonej zawiera 879 interaktywnych ćwiczeń, 628 kart pracy. Słuchawki z mikrofonem. Program do kalibracji nagrań (poprawia jakość nagrań) Ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów | ***szt.*** | ***1*** |
| ***14*** | ARTICULA | 36 kart ćwiczeniowych przedstawiających dzieci, które wykonują ćwiczenia buzi, policzków i języka , prosta instrukcja, otwierany segregator, który zawiera wbudowane, bezpieczne lusterko. Zastosowanie: terapia logopedyczna, terapia legastenii Karty ćwiczeniowe wykonane są z trwałego, kredowego papieru i wpięte do segregatora. Pojedyncze karty można wyjąć i dać dziecku do samodzielnej pracy przed lustrem. Segregator można zamknąć jak teczkę | ***szt.*** | ***3*** |
| **Zajęcia rozwijające zainteresowania uczniów wybitnie, szczególnie uzdolnionych**  **– ze szczególnym uwzględnieniem nauk matematyczno-przyrodniczych** | | | | |
| ***1*** | SEREK | Plansza wykonana z drewna posiadająca ponad 50 otworów, do których należy dopasować specjalne płytki z różną ilością wypustek. Pomoc przeznaczona do pracy z dziećmi z dysfunkcją narządu wzroku, Rozwija logiczne myślenie, pamięć wzrokową, wyobraźnię przestrzenną oraz zmysł dotyku. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***2*** | TARCZA ZEGAROWA Z SYSTEMEM KÓŁ ZĘBATYCH | Tarcze zegarowe zbudowane z systemem kół zębatych, dzięki czemu automatycznie zachowuje relacje minut i godzin w trakcie ćwiczeń. Zestaw zawiera: 1 tarczę demonstracyjna oraz 24 tarcze ćwiczeniowe | ***szt.*** | ***1*** |
| ***3*** | CHROŃMY NASZE ŚRODOWISKO ZESTAW 7 PLANSZ | 7 plansz o różnorodnej tematyce związanej ze środowiskiem wielkość minimum 35 x 50, 32 karty, 63 elementy ruchome, poradnik metodyczny. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***4*** | MIKROSKOP | Mikroskop głowica binokularowa płynna regulacja rozstawu źrenic, zakres powiększeń 40x-400x obiektywy 4x,10x,40x ,stolik krzyżowy XY, obrotowa diafragma pięciozakresowa, okulary: szerokokątne H10x, miska rewolwerowa trójobiektywowa, płynne oświetlenie preparatu przy użyciu diody LED, stolik przedmiotowy płaski z łapkami do mocowania preparatu, całość w styropianowym opakowaniu i kartonie, waga 1,5 kg, instrukcja w j. polskim. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***5*** | ZESTAW PREPARATÓW DO MIKROSKOPU 50 SZT. | Zestaw 50 szt. wysokiej jakości preparatów biologicznych zapakowanych plastikowe pudełko. Zestaw zawiera zarówno tkanki roślinne jak i zwierzęce m.in. Tylne odnóże pszczoły miodnej, Korzeń młodej wyki, Pędzlak (rodzaj grzybów), Sklereidy, Liść bobu. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***6*** | Poznajemy miasta Polski | W zestawie znajdują się herby poszczególnych miast, rysunki przedstawiające charakterystyczne dla danego miasta obiekty, zdjęcia. Do kart dołączona jest książeczka z legendami i kolorowanką. Dołączony do pomocy specjalnie opracowany konspekt zajęć ułatwia nauczycielowi prowadzenie lekcji i daje możliwość rozszerzenia ich o dodatkowe elementy. W skład zestawu wchodzi 20 plansz A3: zdjęcia i uproszczone rysunki oraz herby miast oraz książeczka z legendami oraz rysunkami do pokolorowania (możliwość kserowania) | ***szt.*** | ***1*** |
| ***7*** | GLOBUS ŚR. 220 FIZYCZNY | Duży globus fizyczny o średnicy nie mniejszej niż 22 cm. Wysokość nie mniejsza niż 30 cm. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***8*** | KORPUS CZŁOWIEKA MODEL ANATOMICZNY | Model o wysokości nie mniejszej niż 42 cm, 11 elementów, głowę można otworzyć. Model anatomiczny przedstawiający korpus i najważniejsze organy wewnętrzne człowieka. Wykonany z solidnego tworzywa. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***9*** | ANEMOMETR | Wymiar nie mniejszy niż 28 x 19 cm. Urządzenie wskazuje prędkość wiatru (odczyt w m/s skali Beauforta). Można go trzymać w ręku lub zamocowań. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***10*** | WIATROWSKAZ | Prosty, wytrzymały przyrząd do określania kierunku wiatru. Wymiar nie mniejszy i nie większy niż 32 x 22 cm. | ***szt.*** | ***3*** |
| ***11*** | DESZCZOMIERZ | Wymiary nie mniejsze niż 16 x 8 cm. Dokładny pomiar opadów. Skala w milimetrach, pokrywka . | ***szt.*** | ***2*** |
| ***12*** | STACJA METEROLOGICZNA | Wszystkie niezbędne przyrządy do obserwacji podstawowych parametrów klimatycznych na jednym pionowym drążku. Dzieci mogą rejestrować: temperaturę powietrza, prędkość wiatru, kierunek wiatru, opad atmosferyczny. Wbudowany zegar słoneczny pozwala odczytać czas. Długość drążka nie mniejsza niż 116 cm, wykonana z mocnego tworzywa. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***13*** | STACJA POGODY | Stacja pogody zawiera 3 wyjmowane z podstawką przyrządy: higrometr (wilgotnościomierz), barometr i termometr. średnica przyrządów nie mniejsza niż 7,6 cm Wszystkie trzy przyrządy umieszczone w poręcznej, przenośnej „walizeczce”. Stosując Stację pogody można porównywać wskazania na każdym z przyrządów lub umieszczać jeden z przyrządów w różnych miejscach skupiając się na danym przyrządzie i jego możliwościach pomiarowych. | ***szt.*** | ***2*** |
| ***14*** | EKSPERYMENTY, DOŚWIADCZENIA Z BOTANIKI | Produkt zawiera komplet podstawowych materiałów, umożliwiające rozpoczęcie pierwszej hodowli roślin i przeprowadzenie eksperymentów z botaniki. Pudełko zawiera m.in. szklarnię z filtrami i wywietrznikami, nasiona kukurydzy, fasoli, groszku, dyni Halloween i nasturcji, minimum 5 szt. kapsułek ziemi i torfu , 5 doniczek, szkło powiększające, pipetę do podlewania, gąbkę do kiełkowania, karty do gry i nauki rozpoznawania drzew. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***15*** | ORGANIZM CZŁOWIEKA - 3D INTERAKTYWNY | Interaktywny, trójwymiarowy, podświetlany model organizmu zasilany 4 bateriami typu AA. Zawiera ciekawe informacje o 10 głównych organach człowieka oraz ponad 1000 pytań i odpowiedzi quizowych. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***16*** | UKŁAD SŁONECZNY 3D INTERAKTYWNY | Interaktywny układ słoneczny z podświetlanym słońcem, przedstawiający ciekawe fakty o planetach i słońcu w formie pytań i odpowiedzi. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***17*** | SEKRETY ELEKTRONIKI - 180 KOMBINACJI | Ponad 180 eksperymentów. Wszystkie elementy wchodzące w skład zestawu są zaprojektowane w sposób umożliwiający ich bezproblemowe i bezpieczne łączenie za pomocą zaciskanych złączek. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***18*** | WAGA ZE ZBIORNIKIAMI 1,0 L. I 25 ODWAŻNIKAMI | Waga wyposażona w dwa przezroczyste zbiorniczki, o pojemności 1 l z podziałką i komplet 25 odważników: 11 odważników metalowych oraz 14 odważników z tworzywa. Zestaw umożliwia ważenie materiałów sypkich, płynnych lub stałych do 1 litra. Wykonana z trwałego i estetycznego tworzywa. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***19*** | PAKIET MANGO - LICENCJA OTWARTA - ZESTAW PROGRAMÓW MULTIMEDIALNYCH - ZAJĘCIA PRZYRODNICZE | Programy multimedialne  Dziecko podróżuje po kolorowej krainie, szuka wskazówek, rozwiązuje zagadki, przeprowadza eksperymenty. W skład pakietu wchodzą 3 programy: Przygoda pogodą, Przygoda w kosmosie, Przygoda na ziemi. Licencja wielostanowiskowa – otwarta. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***20*** | JAKIE TO FLAGI? | Gracze uczą się rozróżniać flagi państw całego świata, poznają nazwy tych państw i miejsce ich położenia. Poznają też nazwy ich stolic, a także jaka jest wielkość ich powierzchni i jaki obowiązuje w nich język. Gra doskonale łączy w sobie zabawę z nauką i treningiem pamięci. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***21*** | DOOKOŁA ŚWIATA Z MARTYNĄ WOJCIECHOWSKĄ | Gra podczas której zawodnicy przemierzając świat wspólnie z podróżniczką, zdobywają bogatą wiedzę geograficzną i przyrodniczą. Gra zawiera: planszę, 90 kart pytań i odpowiedzi, 6 kart liter,  4 karty pocztówki z podróży, 10 kart opowieści Martyny, 3 pionki, kostkę z oczkami, kostkę z cyframi, 40 żetonów, klepsydrę, notes, książeczkę "Notatki z podróży". | ***szt.*** | ***1*** |
| ***22*** | Lornetka | Lornetka posiada powiększenie sześciokrotne, gumowe osłonki, pokrętło do ustawiania ostrości, soczewkę o średnicy 35 mm oraz pasek do zawieszania lornetki | ***szt.*** | ***4*** |
| ***23*** | Kolekcja minerałów | Zestaw 12 różnych minerałów, które będą bardzo dobrą pomocą na lekcjach geografii lub środowiska. Wymiary opakowania minimum 20 x 13 cm. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***24*** | Model ziemi | Miękki model ziemi wykonany z pianki pomoże odkryć wnętrze naszej planety o średnicy minimum 13 cm | ***szt.*** | ***1*** |
| ***25*** | Pierwsze kroki z magnesem | Idealny zestaw do opracowywania magnetycznych doświadczeń na lekcjach fizyki. Zestaw zawiera zeszyt z 16 ciekawymi eksperymentami oraz:  • 2 obudowane magnesy (rozm. 2,2 x 1 x 8 cm),  • super magnes (śred. 5 cm, 5,8 cm H),  • zestaw 20 pływających magnesów (śred. 1,5 cm),  • pierścienie magnetyczne (śred. 3 cm),  • magnes podkowa (rozm. 10 x 12,3 cm),  • kompas magnetyczny (dł. 8 cm),  • 4 różdżki (2,8 x 1,5 x 19 cm).  • od 4 lat. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***26*** | Duża lupa | Powiększenie: 2x 3x 4x  • śr. lupy nie mniej niż 10 cm dodatkowe powiększenia w szkiełku o śr. 2 cm | ***szt.*** | ***8*** |
| ***27*** | Zestaw do recyklingu | Zestaw pojemników (14,5 x 12 cm) do doświadczeń biologicznych pozwalających na zademonstrowanie procesu degradacji różnorodnych materiałów w ziemi. Zestaw zawiera 6 próbek miedzi; 6 próbek aluminium; 6 próbek cyny; 6 próbek plastiku; 6 kartoników | ***szt.*** | ***1*** |
| ***28*** | 8 brył geometrycznych i ich siatki | 8 brył przeźroczystych z ruchomą podstawą, 8 kolorowych siatek do składania, wysokość brył: 7,6 cm, umieszczone w kartonie, instrukcja metodyczna | ***szt.*** | ***1*** |
| ***29*** | Podziemny odkrywca | Małe laboratorium do obserwacji rozwoju podziemnej części rośliny. Umożliwia porównywanie rozwoju korzeni w stosunku do wzrostu części zielonej oraz obserwację zachowań mieszkańców ziemi np. dżdżownic. wym. 40 x 18 x 6 cm | ***szt.*** | ***6*** |
| ***30*** | Kolekcja skamieniałości | Zestaw 9 różnych starannie dobranych okazów skamieniałości, które będą bardzo dobrą pomocą na lekcji geografii lub środowiska w szkole. Doskonałe uatrakcyjnienie zajęć i pretekst do zajęć dotyczących przeszłości naszej planety. Wymiary opakowania min. 20 x 13 cm | ***szt.*** | ***1*** |
| ***31*** | Podziemny odkrywca | Małe laboratorium do obserwacji rozwoju podziemnej części rośliny. Umożliwia porównywanie rozwoju korzeni w stosunku do wzrostu części zielonej oraz obserwację zachowań mieszkańców ziemi np. dżdżownic. wym. 40 x 18 x 6 cm | ***szt.*** | ***1*** |
| ***32*** | Matematyczna gra sportowa | Gra ruchowa wspomagająca umiejętność wykonywania działań matematycznych: dodawania, odejmowania i mnożenia. Może być wykorzystywana w zabawach zespołowych. Mata stojąca posiada 4 zmienne plansze o wymiarach min. 60 x 51 cm; 12 woreczków z grochem śr. 6 cm; instrukcję. Gra od lat 6. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***33*** | Logiczne drzewo – plansze magnetyczne | Ta gra zapoznaje dzieci z innego rodzaju narzędziem logiki. Zasady polegają na wspinaniu się po gałęziach drzewa, obserwując zarys kryteriów w celu znalezienia pod koniec odpowiedniego działu. Rozwija zmysł obserwacji oraz ćwiczy logiczne myślenie i dedukcję. Zestaw zawiera:  • 6 szt. magnetycznych plansz o wym. 32 x 25 cm  • 96 żetonów o wym. 4,8 x 4,8 cm  • instrukcję. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***34*** | Logiczne porównania – plansze magnetyczne | Pomoc opiera się na zasadach gry sudoku, dzieci muszą wypełnić sieci komórek tak aby, każda kolumna i wiersz zawierał tą samą część tylko raz. Gra rozwija umiejętności logicznego rozumowania oraz ćwiczy pamięć wzrokową. Zestaw zawiera:  • 9 szt. siatek o wym. 15 x 15 cm  • 54 szt. żetonów (18 rodzina, 18 zwierząt, 18 kształtów).  • instrukcję. | ***szt.*** | ***1*** |
| ***35*** | WYGIBUSEK | Ludzik wykonany z miękkiego tworzywa pozwalający na układanie postaci w różnych pozycjach, wyrażając swoje emocje | ***szt.*** | ***1*** |
| **Dostawa sprzętu multimedialnego** | | | | |
| ***1*** | Laptop | Wyświetlacz – 15,6" LED,, rozdzielczość 1366x768, przeciwodblaskowy /antyrefleksyjny; Chipset – Dostosowany do zaoferowanego procesora; Procesor – procesor klasy x86 dedykowany do pracy w komputerach przenośnych, który w teście PassMark CPU Mark osiągnął wynik minimum 3000.); Pamięć RAM – min. 4 GB; Dysk twardy – min. 500 GB Serial ATA; Karta graficzna – Dedykowana; Audio – Karta dźwiękowa zgodna z HD Audio, głośniki stereo; Karta sieciowa – Ethernet 10/100/1000; Karta Wi-Fi – Wireless LAN 802.11 b/g/n; Kamera – Zintegrowana; Porty/złącza – HDMI, USB 3.0, złącze słuchawek, złącze mikrofonu, RJ-45, VGA, czytnik karty pamięci, Bluetooth; Klawiatura i touchpad – Klawiatura w układzie QWERTYTouchpad lub równoważny; Napęd optyczny – 8x DVD +/-RW; System – Windows 7 PL 64 Bit OEM. W przypadku oferowania przez producenta innej wersji systemu operacyjnego, system Windows 7 PL musi zostać dostarczony jako dodatkowe oprogramowanie oraz system antywirusowy z 36 miesięczną aktualizacją definicji wirusów. Pakiet Microsoft Office Home Edition; Gwarancja – **min. 24 m-cy** | ***szt.*** | ***1*** |
| ***2*** | Rzutnik z ekranem | **Projektor:** Technologia projekcji DLP; Rozdzielczość podstawowa**: SVGA (800 x 600);**  Możliwe rozdzielczości: VGA (640 x 480) do UXGA (1600 x 1200); Jasność: **2,800 ANSI Lumenów;** Kontrast: **13,000:1 (Full on / Full off);** Wielkość obrazu: 37” do 300”; Wskaźnik projekcji: 1.97 do 2.17 (50" @ 2 m); Zoom: 1.10:1; Korekta trapezu: 1D, Pionowa (Vertical) ± 40 stopni; Projekcja: 130% (±5%); Obiektyw: F = 2.51 - 2.69, f = 21.95 - 24.18 mm; Gwarancja: Gwarancja na projektor 36 miesięcy w systemie door-to-door, na lampę 12 miesięcy lub przepracowanych 2000 godzin w zależności, które będzie pierwsze Format obrazu: 4:3, 5 selekcji do wyboru; Złącza: Computer in (D-sub 15pin) x 2 (Share with component) Monitor out (D-sub 15pin) x 1 Composite Video in (RCA) x 1 S-Video in (Mini DIN 4pin) x 1 Audio in (Mini Jack) x 1 Audio out (Mini Jack) x 1 Speaker 2W x 1  HDMI x 1 USB (Type Mini B) x 1 (Download & Page up/down) RS232 (DB-9pin) x 1  **Ekran:** na statywie, przenośny, Powierzchnia wizyjna o wymiarach 200x150 cm; powierzchnia całkowita 204x160 cm; rodzaj powierzchni Matt White. współczynnik odbicia 1,0 G, kąt widzenia 150 stopni, przy rozwijaniu z kasety ekran można zatrzymać w dowolnej pozycji | ***szt.*** | ***1*** |